



Trainingsplan für das Spiel „Knack die Zahl“

Ziel: Konzentrationstraining, Kopfrechnen, Üben und Lernen.

Benötigte Material:

- 90 Basiskarten
- Papier und Bleistift
- Stoppuhr

Ablauf:

Spieler bekommt 5 Karten in die Hand und 10 Karten als persönlichen Stapel. Die erste Karte vom persönlichen Stapel wird sichtbar, oben auf den persönlichen Stapel gelegt. Nur die oberste Spielkarte des Stapels darf abgelegt werden. Nachdem diese Spielkarte abgelegt ist, darf die nächste oberste Spielkarte umgedreht werden. In die Mitte kommt eine Basiskarte. Hat der Spieler eine oder mehrere Karten auf der Hand, oder liegt eine dieser Karten auf seinem persönlichen Stapel, kann er sie in der Mitte ablegen. Wenn der Spieler keine Karte ausspielen kann, dann nimmt er eine neue Karte solange auf, bis er eine Karte ausspielen kann. Die aktuelle Karte ist „3“. In diesem Fall muss das Resultat „3“ sein. Da die gültige Karte die Nummer „3“ hat. Daher lautete die Rechnung „ $3=(2*6)/(7+2-5)$ “. Die letzte benötigte Zahl für die Berechnung ist die Nummer „5“, Daher ist die Karte mit der Nummer „5“ die neue gültige Karte. Vor dem Training geben Sie das Startsignal.

Zwei Beispiele mit der Faktor-zahl:

Faktor-zahl: 100

Die aktuelle Karte: 3

a) Zielrechnung

$$(100+3)=(20*5)+((1*2)+1)$$

b) Ausgangsrechnung

$$3=(100/5)-((4*4)+1)$$

Operatoren (z.B. +, -, /, x, √): nach dem Bedarf

Dauer: Für eine optimale Geschwindigkeit wiederholen Sie dieses Vorgehen einige Male.

Dokumentation: Um die hierfür erforderliche Vergleichbarkeit überprüfen zu können. Erfassen Sie alle Berechnungen und Dauer.

Trainingsplan

Name:					Klasse:		
Knack die Zahl:	Zahlenrahmen bis:	Operatoren:		Pflichtoperator:			
Faktor-zahl	Zielrechnung:	Ausgangsrechnung:					
Knack das Wort:							
Datum:	Dauer:						

Nr.	Berechnungen/ Wortbildungen:	Nr.	Berechnungen/ Wortbildungen:
1		21	
2		22	
3		23	
4		24	
5		25	
6		26	
7		27	
8		28	
9		29	
10		30	
11		31	
12		32	
13		33	
14		34	
15		35	
16		36	
17		37	
18		38	
19		39	
20		40	